注意事項 ノート、辞書、参考書、教科書、コピー、電卓の参照及び使用を禁ず.

- 1. 以下の文章が正しい文章になるように, (1)~(14)に語群から最もふさわしいと思うものを選んで解答欄にそのアルファベットを記入しなさい.
- 前庭感覚は(1)感覚とも呼ばれ、身体運動や傾斜を感じさせる.
- インターフェースデザインにおいて(2)とは提示された情報から記憶している情報かどうかを参照して回答する.
- 世界中すべての文字を単一のコードで取り扱うために用意されたものが(3)で、最も多く使用されているのが(4)である。
- RGBより直感的に色を操作しやすい HSI に変換して調整 し RGBに戻すことを HSI 変換と呼ぶ.ここで、Hは (5)、Sは(6)、Iは明度である.
- 日本で契約した携帯電話を海外でもそのまま利用できる (7)サービスを提供している事業者がある.
- IoT デバイスに近い場所に、データ分析や制御用のコンピュータを設置して分散処理することを(8)コンピューティングと呼ぶ.
- まったくコードを書かずにアプリケーションをつくることを (9)コードという.
- インターネットにおいてサービスを提供・運営する自業者を(10)フォーマーと呼ぶ.
- 電子マネーは IC カード型と(11)型に大きく分けられる.
- 映画産業では、撮影、編集、配給、上映など、制作と配給にかかる作業を(12)フォーマットで統一する(12)シネマが普及した.
- 社会保障,税,(13)対策の3つの分野において,複数の機関が保有・管理する個人情報を,同一人物の情報であることを確認するために利用する番号を(14)ナンバーという

解答欄

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
(11)	(12)	(13)	(14)	

語群

S. 🗆 —

A. ASCII code B. EUC C. Unicode D. UTF-8 E. ETC F. エッジ G. 災害 H. 再生 I. 彩度 K. 色相 L. ディジタル J. 再認 M. トランス N. マイ O. ネットワーク Q. プラット P. / — R. 平衡

T. ローミング

2. 個人でできる、情報セキュリティ対策について説明せよ.

3. さまざまなコミュニケーションツールを統合した「ユニファイドコミュニケーション」の特徴を説明せよ.

4. 制限規定に該当せず他人の著作物をそのまま使用することは著作権侵害に当たる. 創作の場合はそのまま使用しなくても著作権侵害になることがあるが、どのような場合か説明せよ.

マルチメディア	加工公如	かれる	Fr	氏来	採	
マルナメティア	理工学部	学科	午	番 名	点	